

EXERCICE 1 :

5pts

1. Définir c'est quoi un algorithme **0,5pt**
2. Donner la structure de base d'un algorithme **1,5pt**
3. Quels sont les identificateurs valides ? **0,75pt**
 - Prix_achat
 - température
 - Prix-vente
 - Noël
 - calcul_du_prix_total
4. Détecter les instructions erronées. **0,75pt**
 - $4 \leftarrow 8$
 - $i + 1 \leftarrow i$
 - Lire(a,b,c)
 - $i \leftarrow i + 2$
 - $j + 1 \leftarrow 2,5$
5. Qu'affichent les instructions algorithmiques suivantes à l'écran. **1,5pt**

1	2	3
X ← 12 Ecrire(X)	X ← 7 Ecrire("La valeur de X est : ")	I ← 2 T[I] ← 8 Ecrire("La valeur de T[", I, "] est : ", T[I])

EXERCICE 2 :

3pts

Écrire un algorithme qui demande à l'utilisateur une note comprise entre 0 et 20 jusqu'à ce que la réponse convienne.

EXERCICE 3 :

6pts

Écrire un algorithme qui définit une structure **Personne** qui contient trois champs : nom, prénom et âge et calcule par la suite la différence d'âge pour deux étudiants quelconques.

NB : Dans votre algorithme :

- Vous écrieriez une fonction **différenceAge** qui prend en entrée deux étudiants e1 et e2 puis calcule leur âge.
- Cette fonction sera appelée dans l'algorithme principal avec des valeurs fournies par l'utilisateur au clavier

EXERCICE 4 :

6pts

On souhaite écrire une fonction qui prend en entrée un tableau des notes des étudiants d'une classe de première année dans une école de la ville et renvoi en sortie l'effectif des étudiants ayant une note supérieure ou égale à 10.

1. Écrire cette fonction. **4pts**
2. Écrire un algorithme principal dans lequel on appelle cette fonction avec le tableau ci-dessous : **2pts**

02	12	14	18	10	04	06	09	11	13
----	----	----	----	----	----	----	----	----	----