

**EXAMEN DE DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS MOBILES  
(ÉPREUVE THÉORIQUE)**

Code UE : **GLO 418 & MIF 418**

Proposée par : Touza Isaac

Durée : 1h30

Cette épreuve comporte 20 QCM notée chacune sur 1pt. Relevez sur votre feuille de composition la réponse juste.

**1. Qu'est-ce que Jetpack Compose ?**

- a) Un langage de programmation
- b) Une bibliothèque UI pour Android
- c) Un framework pour les applications web

**2. Quel est le langage de programmation utilisé pour Jetpack Compose ?**

- a) Java
- b) Kotlin
- c) C++

**3. Comment est structuré l'interface utilisateur dans Jetpack Compose ?**

- a) En utilisant des fichiers XML
- b) En utilisant des classes Java
- c) En utilisant des fonctions Kotlin

**4. Qu'est-ce que "State" dans Jetpack Compose ?**

- a) Une classe pour stocker les données de l'application
- b) Une fonction pour modifier l'interface utilisateur
- c) Une bibliothèque tierce pour gérer les états

**5. Comment ajouter un bouton dans une interface utilisateur Jetpack Compose ?**

- a) En utilisant un fichier XML
- b) En utilisant une fonction Kotlin "Button"
- c) En utilisant une fonction Kotlin "Column"

**6. Comment modifier le texte d'un bouton dans Jetpack Compose ?**

- a) En utilisant la propriété "text" de la fonction "Button"

- b) En utilisant la propriété "value" de la fonction "Button"
- c) En utilisant la propriété "title" de la fonction "Button"

**7. Comment ajouter une image dans une interface utilisateur Jetpack Compose ?**

- a) En utilisant un fichier XML
- b) En utilisant une fonction Kotlin "Image"
- c) En utilisant une fonction Kotlin "Button"

**8. Comment définir le style d'un texte dans Jetpack Compose ?**

- a) En utilisant des balises HTML
- b) En utilisant des fichiers CSS
- c) En utilisant des fonctions Kotlin

**9. Comment ajouter une icône dans une interface utilisateur Jetpack Compose ?**

- a) En utilisant une fonction Kotlin "Icon"
- b) En utilisant une fonction Kotlin "Image"
- c) En utilisant une fonction Kotlin "Button"

**10. Comment ajouter une barre de progression dans une interface utilisateur Jetpack Compose ?**

- a) En utilisant une fonction Kotlin "ProgressBar"
- b) En utilisant une fonction Kotlin "Checkbox"
- c) En utilisant une fonction Kotlin "Button"

**11. Comment ajouter un champ de texte dans une interface utilisateur Jetpack Compose ?**

- a) En utilisant une fonction Kotlin "TextField"
- b) En utilisant une fonction Kotlin "Button"
- c) En utilisant une fonction Kotlin "Image"

**12. Comment ajouter un thème à une application Jetpack Compose ?**

- a) En utilisant des fichiers XML
- b) En utilisant des fonctions Kotlin
- c) En utilisant une bibliothèque tierce

**13. Comment ajouter un défilement vertical dans une interface utilisateur Jetpack Compose ?**

- a) En utilisant une fonction Kotlin "ScrollView"
- b) En utilisant une fonction Kotlin "Column"
- c) En utilisant une fonction Kotlin "LazyColumn"

**14. Comment ajouter un défilement horizontal dans une interface utilisateur Jetpack Compose ?**

- a) En utilisant une fonction Kotlin "ScrollView"
- b) En utilisant une fonction Kotlin "LazyRow"
- c) En utilisant une fonction Kotlin "Row"

**15. Comment ajouter une carte à une interface utilisateur Jetpack Compose ?**

- a) En utilisant une fonction Kotlin "Card"
- b) En utilisant une fonction Kotlin "Checkbox"
- c) En utilisant une fonction Kotlin "TextField"

**16. Quelle est la différence entre Jetpack Compose et XML pour la définition de l'interface utilisateur ?**

- a) Jetpack Compose utilise du code Kotlin tandis que XML utilise un langage de balisage
- b) Jetpack Compose est plus performant que XML
- c) Jetpack Compose permet une définition plus dynamique de l'interface utilisateur que XML

**17. Comment pouvez-vous définir un composant d'interface utilisateur personnalisé dans Jetpack Compose ?**

- a) En étendant la classe View

- b) En créant une nouvelle classe Kotlin avec la fonction @Composable
- c) En utilisant une bibliothèque tierce pour la définition des composants

**18. Comment ajouter une barre d'outils dans une interface utilisateur Jetpack Compose ?**

- a) En utilisant une fonction Kotlin "AppBar"
- b) En utilisant une fonction Kotlin "Checkbox"
- c) En utilisant une fonction Kotlin "TextField"

**19. Comment pouvez-vous passer des données entre différents composants d'interface utilisateur dans Jetpack Compose ?**

- a) En utilisant des paramètres de fonction et des propriétés observables
- b) En utilisant des callbacks
- c) En utilisant des styles

**20. Qu'est-ce que la recomposition dans Jetpack Compose ?**

- a) Un processus pour définir l'apparence des composants d'interface utilisateur
- b) Un processus pour gérer les interactions de l'utilisateur avec les composants d'interface utilisateur
- c) Un processus pour mettre à jour dynamiquement l'interface utilisateur en reflétant les changements de données